



# Marktgemeinde Böheimkirchen

Marktplatz 2  
3071 Böheimkirchen  
Telefon: 0 27 43 / 23 18 - 0

Land Niederösterreich  
Bezirk Sankt Pölten  
buergerservice@boheimkirchen.gv.at

Böheimkirchen, am 29.10.2024

## Stellenausschreibung

Bei der Marktgemeinde Böheimkirchen gelangt der Dienstposten einer/eines

### Gemeindevertragsbediensteten - Allgemeine Verwaltung

Schwerpunkt: Projektbetreuung und Unterstützung am Bauamt zur Besetzung.

#### Allgemeine Aufnahmeerfordernisse:

- ✓ Österreichische Staatsbürgerschaft oder EU-Bürger/in
- ✓ einwandfreies Vorleben (Strafregisterbescheinigung nicht älter als 3 Monate - bei Aufnahme)
- ✓ körperliche u. geistige Eignung (ärztliche Bestätigung nicht älter als 6 Monate – bei Aufnahme)
- ✓ Beherrschung der deutschen Sprache in Wort und Schrift
- ✓ Bereitschaft zur Aus- und Weiterbildung

#### Besondere Voraussetzungen:

- ✓ Selbständiges, strukturiertes Arbeiten, Belastbarkeit, Flexibilität
- ✓ Kenntnisse im Projektmanagement
- ✓ Kenntnisse (bzw. Interesse) für Baurecht und Raumordnungsrecht von Vorteil
- ✓ Gute EDV-Kenntnisse (MS-Office, Outlook, Internet Explorer)

#### Aufgabenbereiche:

- ✓ Betreuung und Entwicklung neuer Projekte der Marktgemeinde
- ✓ Infrastruktur- und Straßenbauangelegenheiten
- ✓ Allgemeine Tätigkeiten am Bauamt

Die Entlohnung erfolgt nach den Bestimmungen des NÖ Gemeinde-Vertragsbedienstetengesetzes 1976 (GVBG), LGBL. 2420 in der gültigen Fassung. Jedoch ab 01.01.2025 wird in das neue NÖ Gemeinde-Vertragsbedienstetengesetzes eingestuft. **Die Einreihung erfolgt in die Entlohnungsgruppe 5 und das Dienstverhältnis ist vorerst auf die Dauer von sechs Monaten befristet.**

Die wöchentliche Arbeitszeit beträgt nach Vereinbarung 30 – 40 Stunden

Arbeitsbeginn: nach Vereinbarung

Ihre Bewerbung ist mit einem Lebenslauf und den erforderlichen Nachweisen (Zeugnissen) innerhalb der Bewerbungsfrist an das Gemeindeamt Böheimkirchen zu richten.

Ende der Bewerbungsfrist: Montag 02. Dezember 2024, 12.00 Uhr

Der Bürgermeister  
  
Ing. Franz Haugold

